



**Federação de Tênis de Mesa do Distrito Federal**

# **Regulamento de Competições**

# Sumário

<b>SUMÁRIO</b> .....	<b>2</b>
<b>SEÇÃO 1</b> .....	<b>4</b>
<b>1 REGIMENTO GLOBAL</b> .....	<b>4</b>
1.1 REGULARIDADE CADASTRAL DO ATLETA.....	4
1.2 USO DE UNIFORMES.....	4
1.3 EXEMPLOS DE NOME DO ATLETA NO VERSO DA CAMISA E DO CLUBE NO ANVERSO.....	5
<b>SEÇÃO 2</b> .....	<b>6</b>
<b>2 COPA BRASILENSE DE TÊNIS DE MESA</b> .....	<b>6</b>
2.1 TORNEIO DE RATING.....	6
2.1.1 Formato da Competição.....	6
2.1.1.1 Composição dos Grupos.....	6
2.1.1.2 Escalação Snake System.....	7
2.1.2 Regras da Competição.....	15
2.2 TORNEIO DE RANKING.....	15
2.3 TORNEIO DE INICIANTE - COPINHA.....	16
2.3.1 Formato da Competição.....	16
2.3.2 Regras da Competição.....	16
2.4 TORNEIO DE RATING PARALÍMPICO.....	16
2.4.1 Formato da Competição.....	16
2.4.2 Regras da Competição.....	16
<b>SEÇÃO 3</b> .....	<b>17</b>
<b>3 DISPOSIÇÕES GERAIS SOBRE AS COMPETIÇÕES</b> .....	<b>17</b>
3.1 CRITÉRIOS DE DESEMPATE NA FASE DE GRUPOS.....	17
3.1.1 Critério de eficiência.....	17
<b>SEÇÃO 4</b> .....	<b>19</b>
<b>4 SISTEMÁTICA DE PONTUAÇÃO E SOLICITAÇÃO DE SUSPENSÃO DO REGISTRO</b> .....	<b>19</b>
4.1 PONTOS AUFERIDOS NOS JOGOS.....	19
4.2 PERDA DE PONTOS POR NÃO PARTICIPAÇÃO NAS COMPETIÇÕES.....	19
4.3 SOLICITAÇÃO DE SUSPENSÃO DO REGISTRO.....	20
4.4 PONTUAÇÃO DE RANKING.....	20
4.5 PESOS DAS COMPETIÇÕES.....	21
4.6 CORRIDA DOS CAMPEÕES.....	21
<b>SEÇÃO 5</b> .....	<b>23</b>
<b>5 DATAS E HORÁRIOS DAS COMPETIÇÕES</b> .....	<b>23</b>
<b>SEÇÃO 6</b> .....	<b>24</b>
<b>6 CLASSIFICAÇÃO INICIAL DA TEMPORADA EM DISPUTA</b> .....	<b>24</b>
6.1 CLASSIFICAÇÃO DO RATING.....	24
6.1.1 Atletas que jogaram a Temporada Anterior.....	24

6.1.2	Atletas Entrantes, Ausentes ou Suspensos na Temporada Anterior .....	24
6.1.2.1	Classificação de Entrada .....	24
6.2	CLASSIFICAÇÃO DO RANKING.....	25
6.2.1	Atletas que jogaram a Temporada Anterior.....	25
6.2.2	Atletas Entrantes ou Ausentes na Temporada Anterior .....	25

# SEÇÃO 1

## 1 Regimento Global

Os assuntos tratados nesta Seção são aplicados a todas as demais Seções deste documento. Notas oficiais poderão complementar a organização das competições.

### 1.1 Regularidade Cadastral do Atleta

Só participarão dos Eventos Oficiais, promovidos pela Federação de Tênis de Mesa do Distrito Federal (FTMDF), os atletas que estiverem regulares em relação às suas obrigações perante a Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM) e regulares em relação às suas obrigações perante a FTMDF.

No ano corrente da criação do registro CBTM, o atleta é isento da taxa de registro, passando a pagá-la a partir do ano seguinte.

No ano corrente da criação do registro FTMDF, o atleta é isento da taxa de registro, passando a pagá-la a partir do ano seguinte.

Atletas da copinha são isentos da taxa de registro, ainda que ultrapassem mais de um ano de registro.

### 1.2 Uso de Uniformes

As regras se aplica a todas as Divisões da Copa Brasiliense de Tênis de Mesa e formatos de torneio (Rating e Ranking).

Todos os atletas deverão usar os uniformes dos Clubes aos quais são filiados, não sendo permitidos shorts ou camisetas de mesma cor da bola oficial (branca) da Competição em andamento – para peças multicoloridas, será considerada a cor predominante.

É recomendável que nos jogos em que ambos os atletas adversários estejam com uniformes de cores predominantes iguais, sejam orientados a procederem com a troca do uniforme.

A camiseta do atleta, no lado esquerdo do averso, deverá constar o escudo e/ou nome do clube e no verso, o nome e/ou sobrenome. O primeiro nome poderá estar abreviado pela primeira letra, e neste caso, deverá, obrigatoriamente, constar o sobrenome do atleta. O verso poderá conter a sigla da UF do Distrito Federal.

*EXCEÇÃO: Os atletas **a partir** da 3ª Divisão poderão utilizar uniformes dos respectivos clubes sem nome nas costas, mas nunca com nome que não seja o seu. Atletas da competição de iniciantes são desobrigados do uso de camisas dos clubes.*

Para que o atleta esteja habilitado para competir sem o uniforme de seu clube, este deverá efetuar o pagamento de multa e utilizar camiseta de punição (fornecida pela FTMDF). A coordenação, poderá não exigir o uso da camiseta de punição para atletas da 3ª Divisão (Não isenta o pagamento de multa).

Os uniformes de clubes dos atletas não podem, em hipótese alguma, apresentar a logomarca da FTMDF, sob risco de pagamento de multa e uso de camiseta de punição.

A logomarca da FTMDF somente será utilizada em competições em que o atleta esteja representando o Distrito Federal e/ou na camiseta de punição.

Em respeito à contrapartida do Programa Bolsa Atleta, os atletas beneficiários deverão utilizar a logomarca do GDF e da SEE.

As disposições relativas ao uso de patrocínio serão estabelecidas por intermédio de Notas Oficiais da FT MDF.

### 1.3 Exemplos de Nome do atleta no verso da Camisa e do clube no anverso.

**Atleta:** Ciclano Beltrano Júnior

**Clube:** XYZ-TT

#### Verso da Camisa

Forma 1 – **C. Júnior (recomendada)**

Forma 2 – **Ciclano Júnior**

Forma 3 – **Ciclano**



#### Anverso da Camisa

Forma Única (Lado Esquerdo) –**XYZ-TT**



XYZ-TT

# SEÇÃO 2

## 2 Copa Brasiliense de Tênis de Mesa

A Copa Brasiliense de Tênis de Mesa será dividida em 05(cinco) Competições, a saber: Torneios de Rating, Ranking, Iniciante, Rating Paralímpico e Ranking Paralímpico.

### 2.1 Torneio de Rating

O Torneio de Rating será sempre organizado a partir da Classificação Geral dos atletas, ou seja, levando-se em consideração sua **posição geral em quantidade de pontos**.

Abaixo, segue-se o detalhamento da Competição:

**Divisões:** 1ª Divisão, 2ª Divisão, 3ª Divisão, Divisão Feminina;

**Nº de Etapas:** 08 (oito);

**Nº de atletas por Divisão:**

1ª Divisão – 1º aos 16º atletas melhores ranqueados inscritos;

2ª Divisão – 17º aos 32º atletas melhores ranqueados inscritos;

3ª Divisão – 33º melhor atleta inscrito em diante;

Divisão Feminina – 1ª atleta em diante.

A divisão feminina deverá ter o mínimo de 06 (seis) atletas para ser realizada.

Valor da inscrição por etapa: vide tabela de taxas.

#### 2.1.1 Formato da Competição

A competição é baseada em grupos de caráter eliminatório e/ou classificatório.

##### 2.1.1.1 Composição dos Grupos

###### 1ª e 2ª Divisões

Mínimo de 4 atletas: 01(um) grupo com 04(quatro) atletas

5 a 8 atletas: 02(dois) grupos, no máximo 04(quatro) e mínimo 02(dois) atletas por grupo

9 a 12 atletas: 03(três) grupos, no máximo 04(quatro) e mínimo 03(três) atletas por grupo

13 a 16 atletas: 04(quatro) grupos, no máximo 04(quatro) e mínimo 03(três) atletas por grupo

Obs.: Os grupos serão escalados por *snake system*;

###### 3ª Divisão

Segue a regra das 1ª e 2ª Divisões, com mínimo de 3 atletas. Caso não atinja a quantidade mínima de atletas para a realização da divisão, os inscritos subirão para a 2ª Divisão na etapa. Neste caso, se na 2ª Divisão estiverem inscritos todos os atletas, a competição será realizada com 18 atletas.

Caso tenham apenas 3 inscritos, os atletas jogarão “todos contra todos”.

### Divisão Feminina

Segue os mesmos moldes de escalação das 1ª e 2ª Divisões escalados por *snake system*;

Obs.: A composição dos grupos de todas as divisões sempre obedecerá ao *Rating* atualizado da FTMDF.

#### **2.1.1.2 Escalação Snake System**

1ª e 2ª Divisões – Fase de Grupos:

4 atletas

Grupo 1 - 1º, 2º, 3º, 4º

5 a 8 atletas

Grupo 1 - 1º, 4º, 5º, 8º

Grupo 2 - 2º, 3º, 6º, 7º

9 a 12 atletas

Grupo 1 - 1º, 6º, 7º, 12º

Grupo 2 - 2º, 5º, 8º, 11º

Grupo 3 - 3º, 4º, 9º, 10º

13 a 16 atletas

Grupo 1 - 1º, 8º, 9º, 16º

Grupo 2 - 2º, 7º, 10º, 15º

Grupo 3 - 3º, 6º, 11º, 14º

Grupo 4 - 4º, 5º, 12º, 13º

Obs.: Esclarecendo o significado de 1º, 2º, 3º, 4º, ..., nº. se refere à colocação do atleta inscrito no torneio. Exemplo:

Ranking

1ºRanking - Fulado

2ºRanking - Beltrano

3ºRanking – Ciclano ...

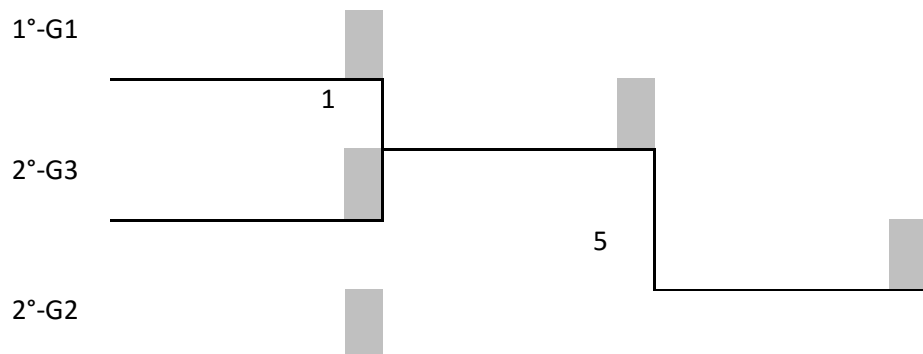
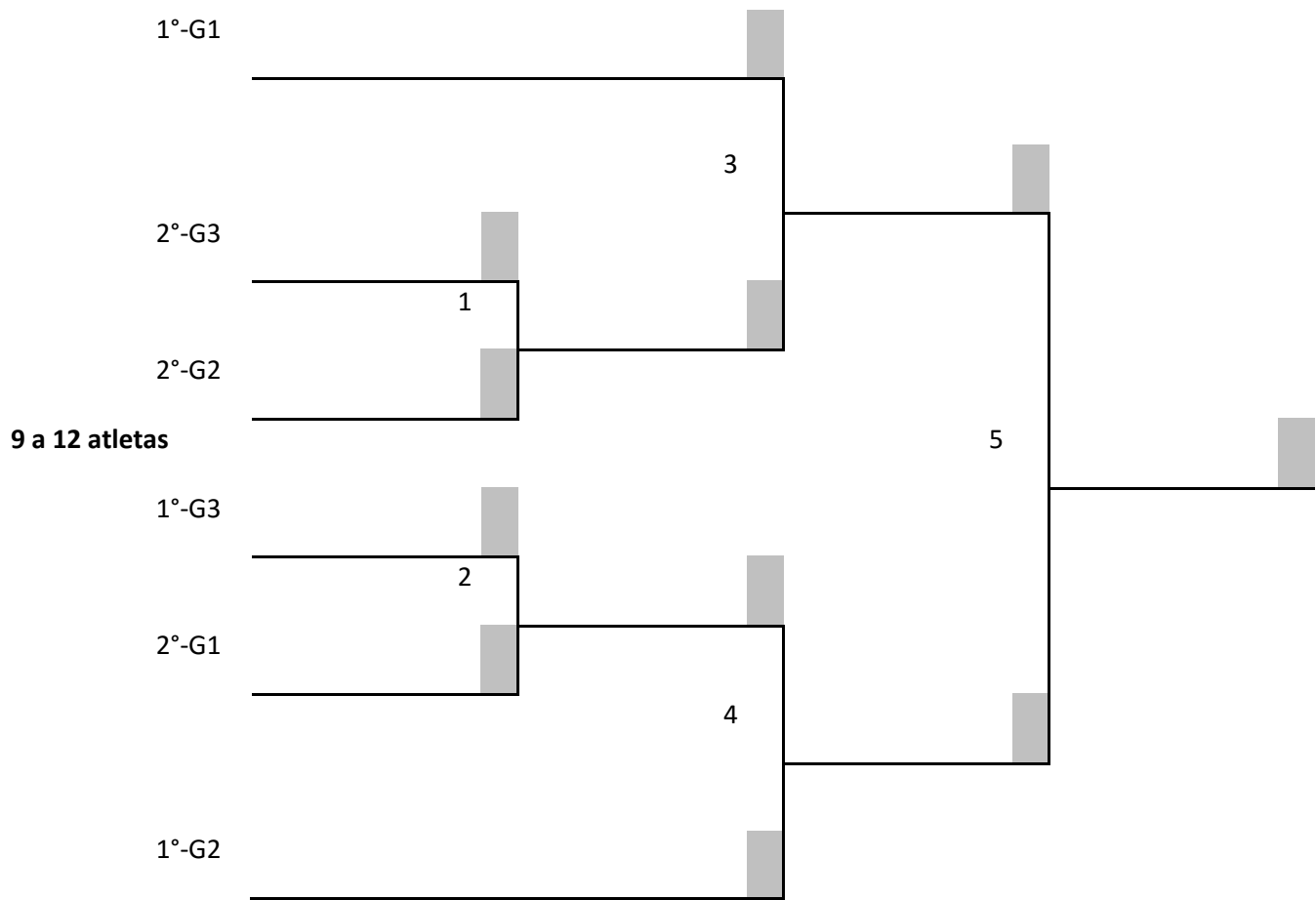
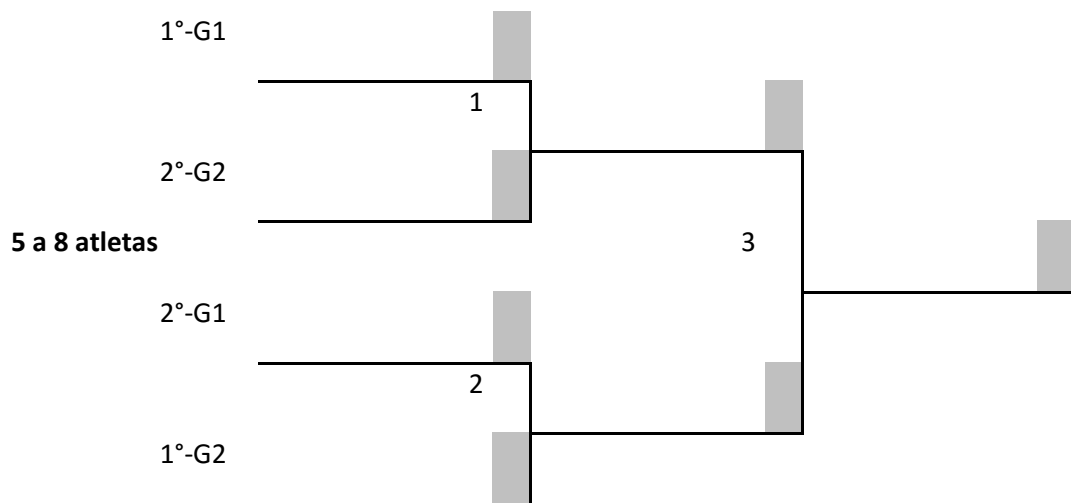
nº João

Se no torneio se inscreverem somente Beltrano e Ciclano serão escalados no grupo pela ordem em snake system:

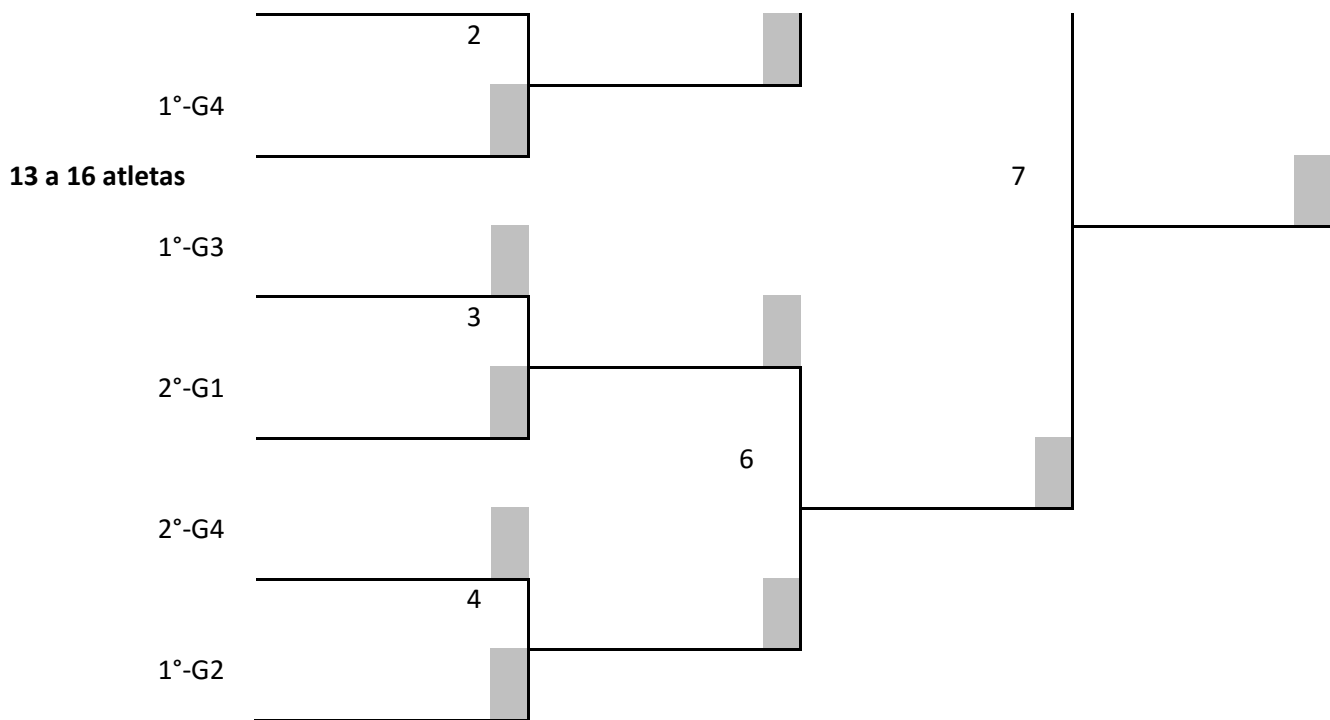
1º Beltrano

2º Ciclano

1ª e 2ª Divisões – 2ª Fase







### 3ª Divisão – Fase de Grupos

Segue os mesmo moldes da 1ª e 2ª Divisão. Acima de 16 atletas, acrescenta-se um grupo de 4 em 4 atletas.

Exemplos:

17 a 20 atletas

Grupo 1 - 1°, 10°, 11°, 20°

Grupo 2 - 2°, 9°, 12°, 19°

Grupo 3 - 3°, 8°, 13°, 18°

Grupo 4 - 4°, 7°, 14°, 17°

Grupo 5 – 5°, 6°, 15°, 16°

21 a 24 atletas

Grupo 1 - 1°, 12°, 13°, 24°

Grupo 2 - 2°, 11°, 14°, 23°

Grupo 3 - 3°, 10°, 15°, 22°

Grupo 4 - 4°, 9°, 16°, 21°

Grupo 5 – 5°, 8°, 17°, 20°

Grupo 6 – 6°, 7°, 18°, 19°

25 a 28 atletas

Grupo 1 - 1°, 14°, 15°, 28°

Grupo 2 - 2°, 13°, 16°, 27°

Grupo 3 - 3°, 12°, 17°, 26°

Grupo 4 - 4°, 11°, 18°, 25°

Grupo 5 – 5°, 10°, 19°, 24°

Grupo 6 – 6°, 9°, 20°, 23°

Grupo 7 – 7°, 8°, 21°, 22°

29 a 32 atletas

Grupo 1 - 1°, 16°, 17°, 32°

Grupo 2 - 2°, 15°, 18°, 31°

Grupo 3 - 3°, 14°, 19°, 30°

Grupo 4 - 4°, 13°, 20°, 29°

Grupo 5 – 5°, 12°, 21°, 28°

Grupo 6 – 6°, 11°, 22°, 27°

Grupo 7 – 7°, 10°, 23°, 26°

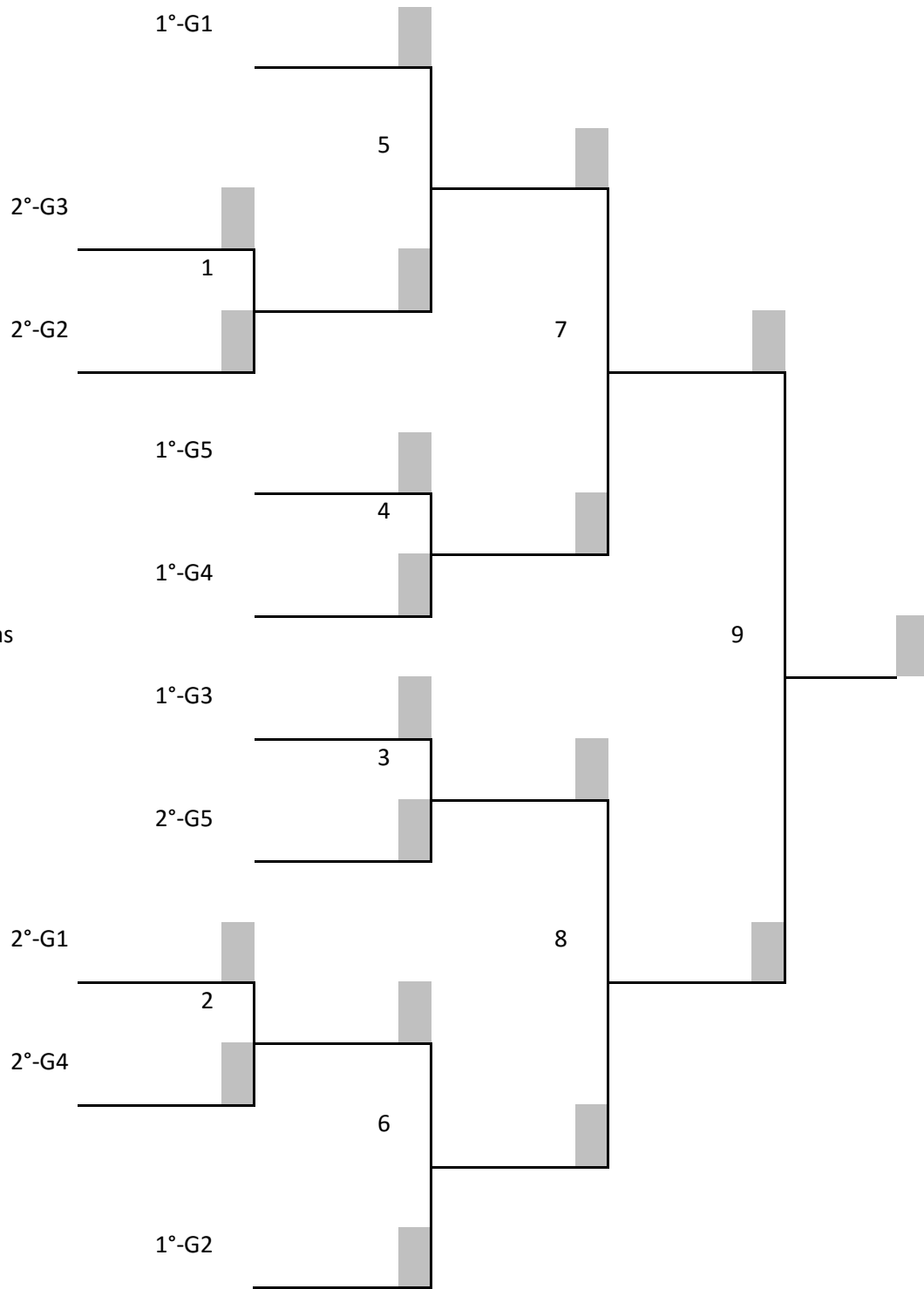
Grupo 8 – 8°, 9°, 24°, 25°

E assim sucessivamente sendo que de 4 em 4 atletas aumenta-se um grupo.

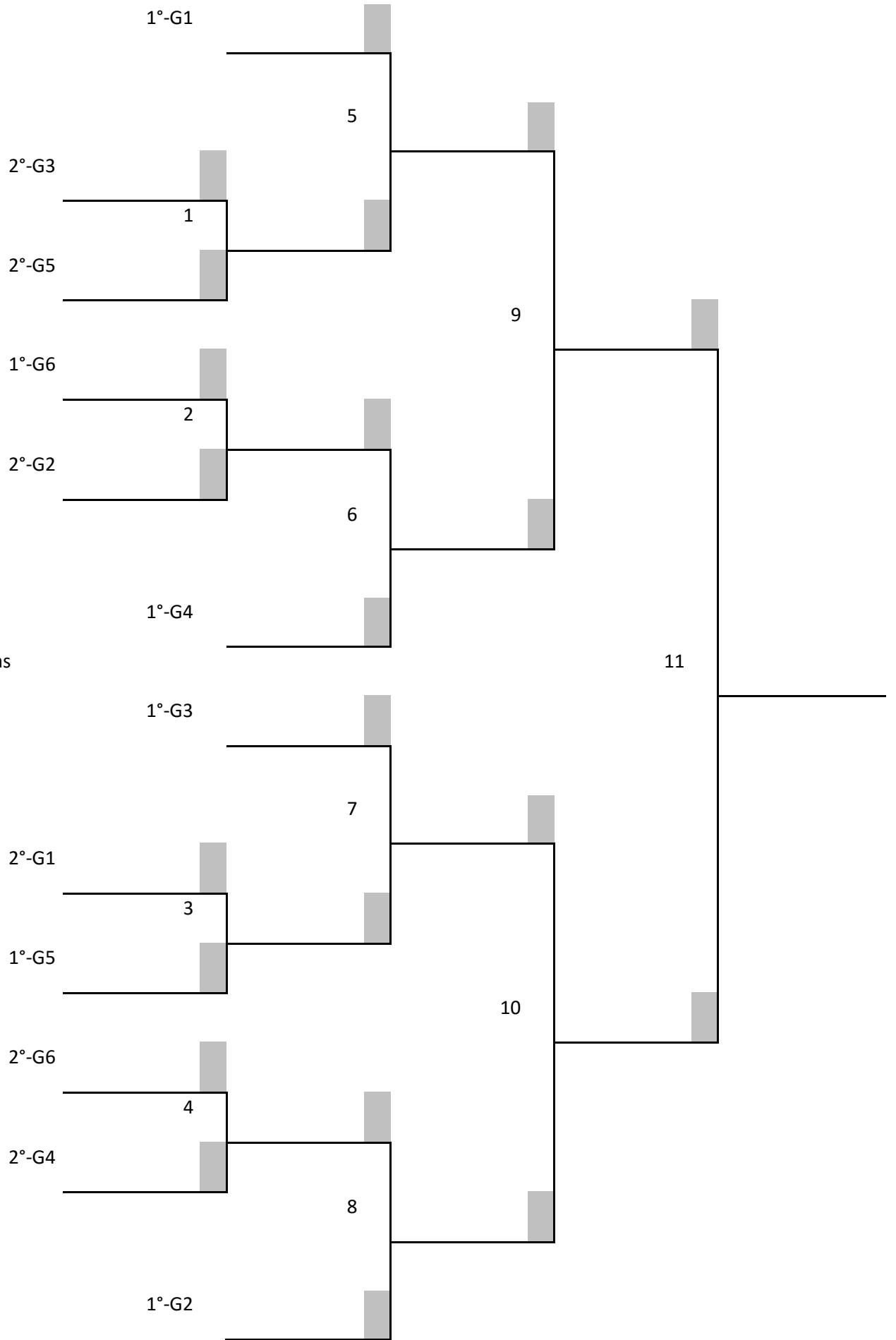
### 3ª Divisão - 2ª Fase

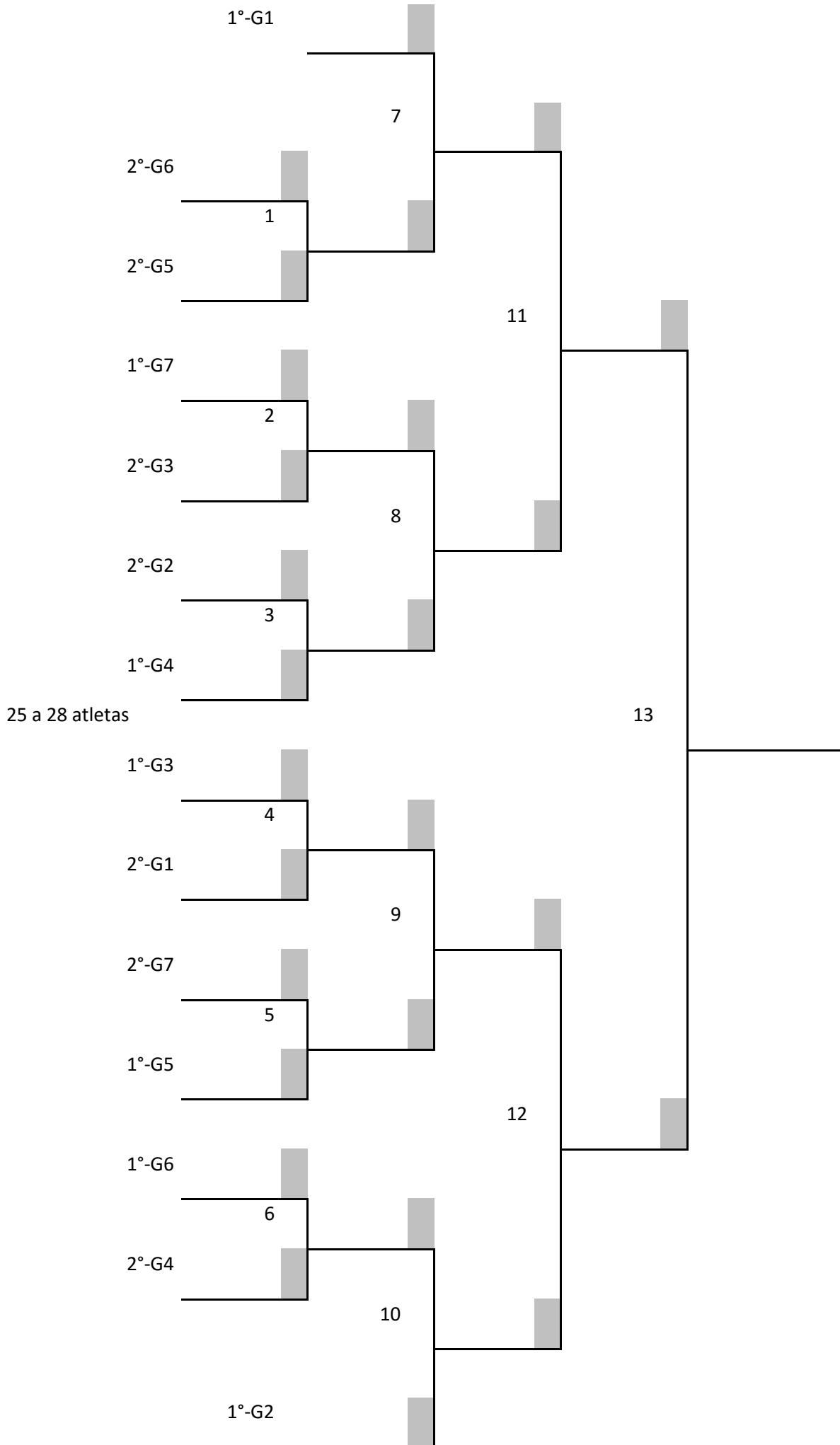
A segunda fase segue os mesmos modelos de chaves da 1ª e 2ª Divisão e acima de 16 atletas segue abaixo:

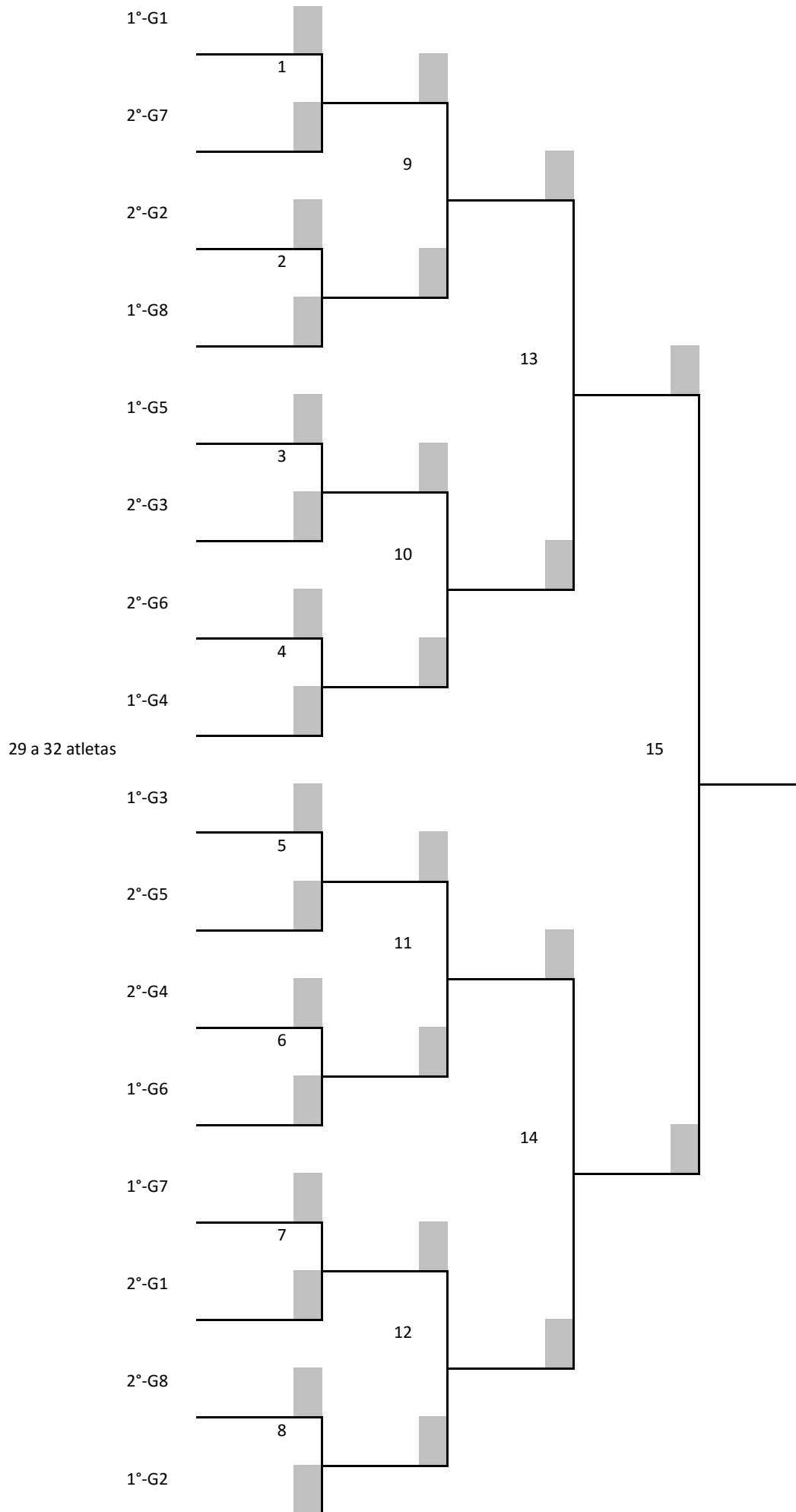
17 a 20 atletas



21 a 24 atletas







E assim sucessivamente para mais de 32 atletas

### **2.1.2 Regras da Competição**

Aplicar-se-á as regras gerais de ténis de mesa aprovadas pela ITTF e/ou CBTM.

### **2.2 Torneio de Ranking**

O Torneio de Ranking será sempre organizado a partir da Faixa Etária dos atletas, ou seja, levando-se em consideração sua **idade final no ano corrente**.

Abaixo, segue-se o detalhamento da Competição:

#### **Categorias (Masculino):**

Pré-Mirim;

Mirim;

Infantil;

Juvenil;

Juventude;

Absoluto;

Sênior;

Veterano 40;

Veterano 50;

Veterano 60.

#### **Categorias (Feminino):**

Pré-Mirim;

Mirim;

Infantil;

Juvenil;

Juventude;

Ladies.

Nº de Etapas: 02 (duas);

Nº de atletas por Categoria: Inscrição livre;

Valor da inscrição por etapa: vide tabela de taxas.

Servirá para convocação da Seleção Brasiliense que representará o Distrito Federal no Campeonato Brasileiro do ano corrente da temporada em disputa. A convocação será realizada por intermédio de Nota Oficial, em tempo oportuno.

## **2.3 Torneio de Iniciantes - Copinha**

O Torneio de Iniciantes será sempre organizado a partir de sorteio dos inscritos. Os atletas participantes serão indicados pelos dirigentes de cada clube.

A permanência do atleta na copinha fica sujeita a avaliação técnica da comissão formada por 02 atletas de cada clube filiado.

Abaixo, segue-se o detalhamento da Competição:

**Nº de Etapas:** 08 (oito);

Valor da inscrição por etapa: vide tabela de taxas.

### **2.3.1 Formato da Competição**

Aplicar-se-á, de forma análoga, o disposto no item 2.1.1, o que couber.

### **2.3.2 Regras da Competição**

Aplicar-se-á as regras gerais de tênis de mesa aprovadas pela ITTF e/ou CBTM.

## **2.4 Torneio de Rating Paralímpico**

O Torneio de Rating Paralímpico será sempre organizado a partir da Classificação Geral dos atletas, ou seja, levando-se em consideração sua **posição geral em quantidade de pontos**.

Abaixo, segue-se o detalhamento da Competição:

**Divisões:** Divisão Cadeirantes, Divisão Andantes;

**Nº de Etapas:** 04 (quatro);

**Nº de atletas por Divisão:**

Divisão Cadeirante – 1ª atleta em diante;

Divisão Andante – 1ª atleta em diante;

Caso o número de inscritos seja inferior a 06 (seis) atletas em qualquer uma das divisões paralímpicas, as divisões serão unificadas em divisão paralímpica única na etapa em disputa.

Valor da inscrição por etapa: vide tabela de taxas.

### **2.4.1 Formato da Competição**

Aplicar-se-á, de forma análoga, o disposto no item 2.1.1, o que couber.

### **2.4.2 Regras da Competição**

Aplicar-se-á as regras gerais de tênis de mesa aprovadas pela ITTF e/ou CBTM.



# SEÇÃO 3

## 3 Disposições Gerais sobre as Competições

Os jogos serão disputados em melhor de 05 (cinco) sets.

Competição dividida em Fase de Grupos e Fases Eliminatórias:

- Na Fase de Grupos, todos jogam contra todos do grupo - classificam-se, para as Fases Eliminatórias, os 02 (dois) melhores colocados de cada grupo, que serão escalados conforme chaves de segunda fase;
- Nas Fases Eliminatórias, o perdedor deixa a Competição.
- Se houver 02 (dois) atletas de um mesmo clube no mesmo grupo, estes devem enfrentar-se primeiro;
- Se houver 03 (três) atletas do mesmo clube, os jogos seguem-se normalmente.

O atleta pode ser auxiliado por qualquer técnico regular na CBTM ou outro atleta de mesmo Clube, desde que tenha avisado antes do início da partida.

O atleta deve se apresentar na mesa de controle ou para o árbitro da mesa do jogo em até 05 minutos após o horário marcado (no caso da mesa disponível) ou chamado para início de seu jogo;

- O atleta recebe WO nos jogos aos quais não comparecer dentro desta tolerância;
- O atleta pode receber até 02 WO na Fase de Grupos;
- O atleta perde os pontos dos jogos em que levar WO e é eliminado, se não conseguir se classificar, pelo menos, em segundo do grupo.
- Caso ocorra o duplo WO (não comparecimento dos dois adversários), ambos serão considerados perdedores para efeitos de pontuação.
- Nas Fases Eliminatórias, se receber WO, o atleta é desclassificado automaticamente e perde os pontos do jogo.

Se houver número ímpar de Grupos, receberá *BYE* o(a) primeiro(a) colocado do grupo onde estiver o(a) cabeça de chave nº 1

### 3.1 Critérios de desempate na fase de grupos

Considera-se empate quando 2 (dois) ou mais jogadores possuírem o mesmo número de vitórias após a realização de todos os jogos da fase de grupos.

Para o desempate é adotado o critério de eficiência, na forma que segue:

#### 3.1.1 Critério de eficiência

Para o cálculo de eficiência de sets são utilizados dois parâmetros:

- Quantidade de Sets Ganhos e

- Quantidade de Sets Jogados.

Aplicação:

1. Para o cálculo deve-se utilizar apenas os resultados dos jogos dos atletas empatados em número de vitórias.
2. Divide-se a soma de Sets Ganhos pela soma de Sets Jogados.
3. Aqueles que estiverem mais próximo de 1(um) estão classificados.
4. O jogador que obtiver o maior quociente, ou seja, aquele que ficou mais próximo de 1(um), ocupará a primeira vaga disponível, e assim sucessivamente.

Caso persista o empate, é necessário calcular a eficiência de pontos utilizando os seguintes parâmetros:

- Quantidade de Pontos Ganhos e

- Quantidade de Pontos Jogados.

Aplicação:

1. Para o cálculo deve-se utilizar apenas os resultados dos jogos dos atletas empatados no critério de eficiência de Sets.
2. Divide-se a soma de Pontos Ganhos pela soma de Pontos Jogados.
3. Aqueles que estiverem mais próximo de 1(um) estão classificados.
4. O jogador que obtiver o maior quociente, ou seja, aquele que ficou mais próximo de 1(um), ocupará a primeira vaga disponível, e assim sucessivamente

Permanecendo o empate, será aplicada a regra do Confronto Direto, sendo classificado o jogador vencedor.

# SEÇÃO 4

## 4 Sistemática de Pontuação e Solicitação de Suspensão do Registro

### 4.1 Pontos auferidos nos Jogos

Será seguida a pontuação da tabela abaixo (mesmo sistema CBTM) e será realizada por rodada de jogos.

Esta regra será aplicada em todas as Competições de Rating e Ranking.

VITÓRIAS ESPERADAS			VITÓRIAS E DERROTAS INESPERADAS		
Pontos de Diferença	Vitória	Derrota	Pontos de diferença	Vitória	Derrota
>=750	1	0			
>=500	2	0	>=500	30	22
>=400	3	1	>=400	26	20
>=300	4	2	>=300	23	18
>=200	5	3	>=200	20	16
>=150	6	4	>=150	18	14
>=100	7	5	>=100	16	12
>=50	8	6	>=50	14	11
>=25	9	7	>=25	12	10
>=0	10	8	>=0	11	9

Fonte: <http://www.cbtm.org.br/1documenta%C3%A7%C3%A3o.aspx>

Acesse o *link* acima para visualizar um exemplo de aplicação destas regras.

### 4.2 Perda de pontos por não participação nas competições

Aplica-se às ETAPAS DO CAMPEONATO DE RATING, a todos os atletas Filiados à FTMDF.

A PARTIR DA 4ª FALTA NÃO JUSTIFICADA NO ANO – Haverá perda de 10% do total de pontos;

FALTA NA ÚLTIMA ETAPA DO ANO – Haverá perda de 15% do total de pontos no ranking classificatório;

A perda de pontos será aplicada até o atleta atingir 350 pontos.

Atletas que apresentarem atestado médico **após a inscrição e antes da realização da etapa** não perderão pontos nos casos de W.O.

## 4.3 Congelamento do registro

### 4.3.1 Por Solicitação

Durante a temporada anual o atleta poderá solicitar, uma única vez, a suspensão de seu registro FTMDF (desde que esteja regular em relação às TRA Nacional e Distrital), por tempo indeterminado (mínimo de 4 meses), não sendo permitida a volta antes do período mínimo.

Este dispositivo visa possibilitar ao atleta ausentar-se das etapas sem a perda de pontos no Ranking.

Solicitada a suspensão, o atleta sai automaticamente do Ranking Geral FTMDF para efeitos de classificação nas Divisões (ex.: se o atleta estiver na 1ª Divisão, o mesmo perde, temporariamente, sua posição e o todos os abaixo sobem uma posição), e perde todos os pontos da Corrida dos Campeões.

Acabado o período mínimo da suspensão, o atleta poderá retornar às Competições Oficiais com a mesma pontuação da época em que solicitou, lembrando que isto não garante a sua posição no ranking.

Caso o atleta manifeste desejo pela reativação de seu registro FTMDF antes do período solicitado, sofrerá todas as punições estabelecidas na **Seção 4 Sistemática de Pontuação**, subseção **4.2 Perda de pontos por não participação nas competições**.

### 4.3.2 Por Transferência Interestadual

Caso o atleta seja transferido para outra Federação filiada a CBTM, a pontuação será automaticamente suspensa após a publicação da transferência. A suspensão automática implicará na perda de todos os pontos da corrida dos campeões na temporada atual, exceto se a última etapa da Copa Brasiliense tiver sido realizada.

Aplicada a suspensão automática, o atleta sai automaticamente do Ranking Geral FTMDF para efeitos de classificação nas Divisões (ex.: se o atleta estiver na 1ª Divisão, o mesmo perde, temporariamente, sua posição e o todos os abaixo sobem uma posição), e perde todos os pontos da Corrida dos Campeões.

A transferência de retorno para qualquer clube filiado a FTMDF implicará no fim automático da suspensão com a reinserção no Ranking Geral FTMDF de acordo com os pontos existentes a época da suspensão.

## 4.4 Pontuação de Ranking

Será seguida a pontuação da tabela abaixo:

Colocação	Pontuação Ranking
1º	130
2º	80
3º (2)	50
5º (4)	30

Um mesmo atleta não poderá acumular pontos em mais de uma categoria durante o ano.

#### 4.5 Pesos das Competições

Será seguida a pontuação da tabela acima com os pesos de cada Competição, conforme abaixo:

<b>Rating</b>	Peso 3
<b>Ranking</b>	Peso 3
<b>Brasiliense Final (última etapa)</b>	Peso 5
<b>Abertos de Clubes</b>	Peso 2 (caso siga as mesmas regras dos torneios da FT MDF e seja autorizado por esta – 01 por semestre para cada clube)

#### 4.6 Corrida dos Campeões

Para apurar o **Campeão Geral da Temporada em disputa**, será registrada uma pontuação em cada etapa (somente para a 1ª Divisão) conforme Tabela abaixo:

<b>Colocação</b>	<b>Pontuação Corrida dos Campeões</b>
1º	7
2º	4
3º (2)	2
5º (4)	1

O atleta que somar mais pontos entre as etapas será o **Campeão Geral da Temporada em disputa**.

Em havendo empate na pontuação, os critérios de desempate, seguindo esta ordem, são:

1. Maior pontuação Rating;
2. Maior diferença entre o ponto final e inicial do Rating (diferença positiva);
3. Data de nascimento (menor idade).

Para apurar o Clube Campeão Geral da Temporada em disputa, será calculada a pontuação em cada etapa conforme Tabela abaixo:

<b>Colocação</b>	<b>Pontuação Corrida dos Campeões</b>
1º	7
2º	4
3º (2)	2

1. A 1ª Divisão terá peso 3 para a pontuação de clubes;
2. A 2ª Divisão terá peso 2 para a pontuação de clubes;
3. A 3ª Divisão terá peso 1 para a pontuação de clubes;
4. Os clubes receberão 1 ponto extra para cada conjunto de 05 (cinco) atletas inscritos na etapa;

O clube que obter mais pontos durante a temporada receberá a taça de campeão, devendo manter sob a sua guarda até a data da última etapa da temporada subsequente, a qual será conhecido o novo campeão.

# SEÇÃO 5

## 5 Datas e Horários das Competições

As competições serão realizadas aos **SÁBADOS E/OU DOMINGOS**, de acordo com o calendário publicado no site da FT MDF, com início **a partir** das 08 (oito) horas da manhã, sem intervalo de almoço.

**NOTA:** Os horários poderão sofrer alterações de acordo com a necessidade do evento, mas serão informados via representantes e/ou site da FT MDF.

# SEÇÃO 6

## 6 Classificação Inicial da Temporada em Disputa

### 6.1 Classificação do Rating

#### 6.1.1 Atletas que jogaram a Temporada Anterior

- Pontuação final da temporada anterior;
- Pontuação Mínima inicial - 350 (trezentos e cinquenta) pontos.

#### 6.1.2 Atletas Entrantes, Ausentes ou Suspensos na Temporada Anterior

Regra 1 – Serão consideradas duas pontuações, a saber: pontuação CBTM ou FT MDF, a que for melhor para o atleta.

Regra 2 – O atleta entrante será candidato à última vaga da divisão FT MDF de entrada – vide subseção 6.1.2.1 Classificação de Entrada.

Regra 3 – A pontuação inicial FT MDF, deste atleta, será a média aritmética simples dos pontos do penúltimo e último colocado da divisão de entrada.

Regra 4 – Atletas que não possuem pontuação CBTM e FT MDF receberão 350 (trezentos e cinquenta) pontos iniciais.

##### 6.1.2.1 Classificação de Entrada

Seguirá a Tabela de Classificação da Temporada anterior. Considera-se o Rating CBTM do atleta que filiar-se à FT MDF no ano da temporada em disputa ou retornar às competições (não tendo jogado nenhuma etapa do Campeonato Brasiliense na temporada anterior).

**Rating A ao C CBTM – Primeira Divisão FT MDF**

**Rating D ao G CBTM – Segunda Divisão FT MDF**

**Rating H ao O CBTM – Terceira Divisão FT MDF**

O atleta FT MDF a ser substituído só cairá para a divisão abaixo se tiver menos pontos CBTM que o atleta candidato à vaga, caso contrário o atleta entrante será o primeiro colocado da divisão abaixo e sua pontuação inicial FT MDF, será a média aritmética simples dos pontos do último colocado da divisão superior primeiro colocado da divisão de entrada.

Em se recebendo mais de um atleta para a mesma Divisão FT MDF, será mais bem classificado o atleta que tiver mais pontos CBTM.

#### EXEMPLO DE CLASSIFICAÇÃO ENTRADA

**Um(a) atleta qualquer de outro Estado Brasileiro muda-se para o DF e deseja continuar suas atividades esportivas. O mesmo se filia à FT MDF e será classificado da seguinte forma, tendo em vista que o mesmo tem 1675 pontos CBTM, e compete no Rating B:**

- **Divisão** de Entrada FT MDF – Pela Tabela de Classificação o mesmo enquadra-se na 1ª Divisão;
- **Colocação** de Entrada no Rating FT MDF – 16º colocado, de acordo com a Regra 2;



- **Pontuação** de Entrada FT MDF – Será calculada da seguinte forma: somam-se os pontos do 15º colocado com os pontos do 16º colocado, divide-se esta soma por 2 (dois). O resultado é a pontuação inicial do atleta, de acordo com a Regra 3.

## **6.2 Classificação do Ranking**

### **6.2.1 Atletas que jogaram a Temporada Anterior**

Todos os atletas iniciarão a Temporada em disputa com pontuação 00 (zero), independentemente da Etapa em que iniciar sua participação.

### **6.2.2 Atletas Entrantes ou Ausentes na Temporada Anterior**

Todos os atletas iniciarão a Temporada em disputa com pontuação 00 (zero), independentemente da Etapa em que iniciar sua participação.

Brasília/DF, 23 de fevereiro de 2016.

**JORAN ERMISON LOPES FREIRE**

Presidente da Federação de Tênis de Mesa do Distrito Federal  
[www.ftmdf.com.br](http://www.ftmdf.com.br)